

Universidade do Estado de Minas Gerais

Unidade de Frutal

Sistemas de Informação

Multimídia



APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA

Prof. Sérgio Carlos Portari Júnior
sergio.junior@uemg.br

Multimídia

O que é Multimídia ?



O que é Multimídia ?

- “Programas e sistemas em que a comunicação entre homem e computador se dá através de múltiplos meios de representação de informação (p.ex.: áudio, imagem estática, animação, gráficos e texto).”
- **Conceito informal:**



**Uso de múltiplas mídias
+
Interação**



Plano de Ensino

- Objetivos
- Ementa
- Metodologia, Técnicas de Ensino
- Recursos Didáticos
- Avaliação
- Resultados Esperados
- Bibliografia



Objetivos

- ❑ Apresentar as tecnologias básicas necessárias ao desenvolvimento de sistemas multimídia;
- ❑ Analisar as diversas áreas de aplicação, técnicas, metodologias e ferramentas de desenvolvimento;
- ❑ Discutir o estado da arte, perspectivas de evolução e desafios a serem vencidos;
- ❑ Propiciar o contato com os aspectos relacionados à criação de sistemas multimídia.



Ementa

- ❑ Introdução a dados multimídia.
- ❑ Aplicações multimídia.
- ❑ Requisitos para comunicação multimídia.
- ❑ Técnicas de compressão e compactação para as diversas mídias.
- ❑ Armazenamento e recuperação de dados multimídia.
- ❑ Sincronização Multimídia.

Metodologia, Técnicas de Ensino

- ❑ Aulas expositivas;
- ❑ Aulas Práticas em Laboratório;
- ❑ Atividades individuais e em grupo.



Recursos Didáticos

- ❑ Datashow;
- ❑ Laboratório de Informática;
- ❑ Programas de Simulação.



Avaliação

- ❑ Trabalhos interativos de pesquisa extra-classe individual e em grupo;
- ❑ Trabalhos de pesquisa intra-classe individual e em grupo.
- ❑ Prova escrita.



Resultados Esperados

- ❑ Prover o aluno de uma visão geral dos sistemas Multimídia e suas aplicações.



Bibliografia

- Paula Filho, W. de P., *Multimídia: Conceitos e Aplicações*, LTC Editora, 2000.



Multimídia

“A multimídia será a mais poderosa ferramenta de apresentação porque será capaz de explorar todos os sentidos.”

Douglas E. Wolfgram