

## Trabalho da disciplina de RA

O que será?

Uma aplicação de Realidade Aumentada utilizando Unity 2022.3 e Vuforia 10 (qualquer sub-versão)

No que consiste?

Criar uma aplicação que utilize um marcador cilíndrico ou em cubo. (CUBO: precisa ter todas as faces, e não somente uma).

Esta aplicação terá um objeto importado da Asset Store do Windows.

Se o objeto tiver animação entra como um Bônus.

O que entregar?

1) Documento em formato texto, formatado em ABNT, com capa, introdução, objetivo, materiais utilizados, método, conclusão e referências bibliográficas.

2) APK (em caso de aplicação Android - método preferido) ou arquivo zipado do EXE e as pastas para execução em Windows

3) Projeto Unity zipado

Precisa apresentar o trabalho?

Sim, a apresentação será feita dia 03/07/2024 no Lab. 3.

Pontuação:

Projeto: 40pts

Aplicação compilada (APK ou EXE) 10 pts

Texto escrito (formato artigo) 40pts

Apresentação: 10pts