

# Instalação do Unity-Hub para instalação de versões do Unity

1 – Link para download: <https://store.unity.com/download>

2 – Role um pouco a tela para baixo, aceite os termos e clique no botão Download Unity Hub



## Accept terms

By clicking, I confirm that I am eligible to use Unity Personal per the [Terms of Service](#), as I or my company meet the following criteria:

- Do not make more than \$100k in annual gross revenues, regardless of whether Unity Personal is being used for commercial purposes, or for an internal project or prototyping.
- Have not raised funds in excess of \$100K.
- Not currently using Unity Plus or Pro.

If you are not eligible to use Unity Personal, please [click here](#) to learn more about Unity Plus and Unity Pro.

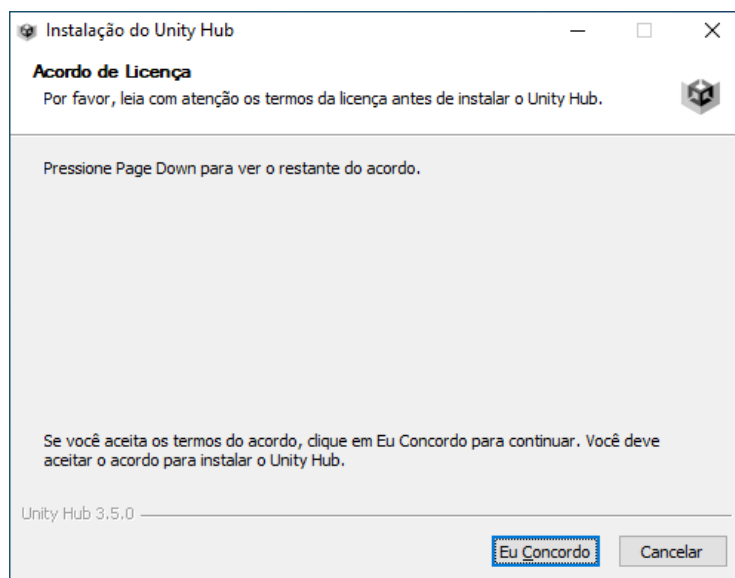
Download Unity Hub

Looking to download Unity Hub for Mac OS X?  
[Choose Mac OS X](#)

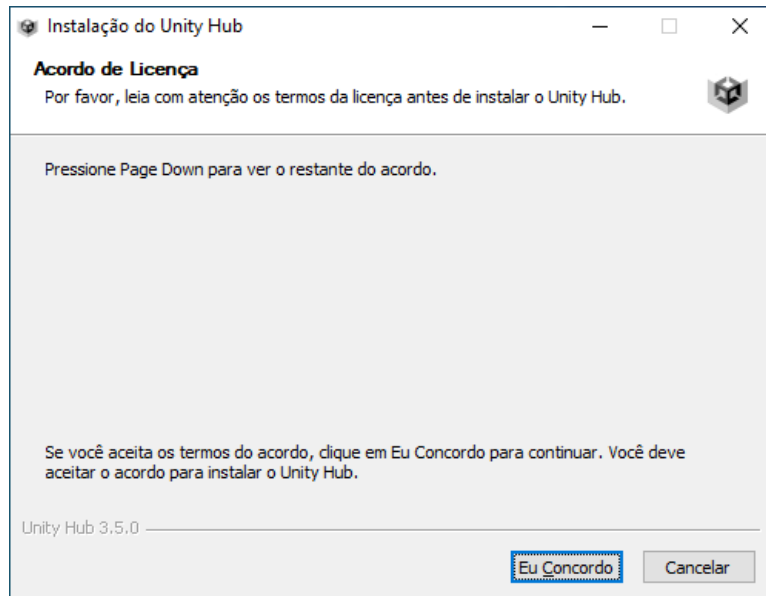
3 – Aguarde o download ser feito; e execute o arquivo após terminar.

4 – Aceite a execução como administrador.

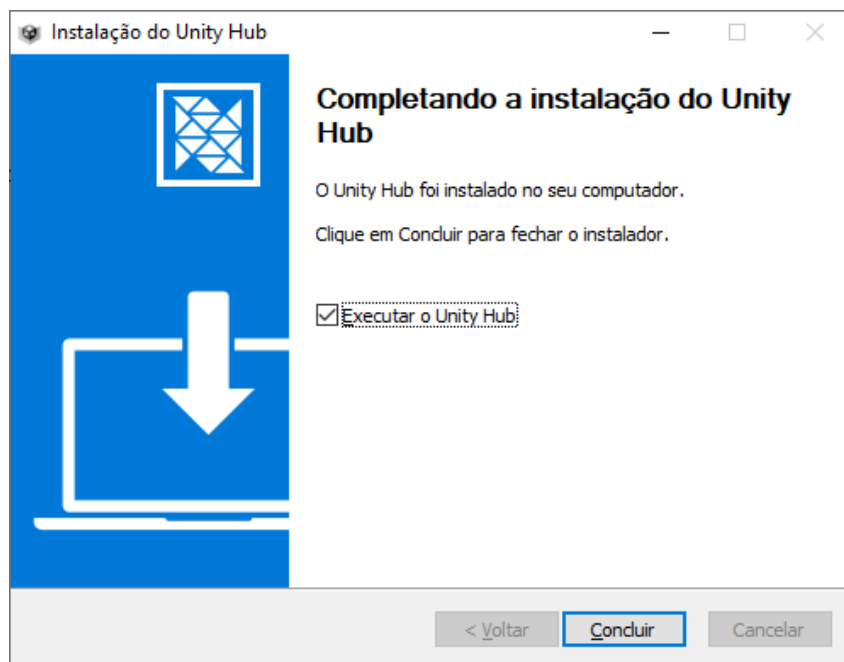
5 – Aceite a licença clicando em Eu Concordo abaixo



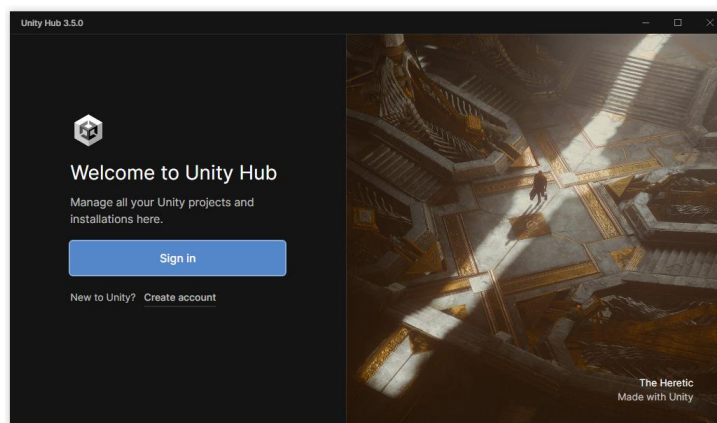
6 – Clique em Instalar



7 – Ao terminar, clique em concluir e o Unity Hub será aberto.



8 – Clique em Sing in



9 – Selecione a forma que deseja entrar (ou Crie uma ID, ou utilize Gmail ou outro serviço disponível, por exemplo).

Sign into your Unity ID

If you don't have a Unity ID, please [create one](#).

Email

Password

Remember me [Forgot your password?](#)

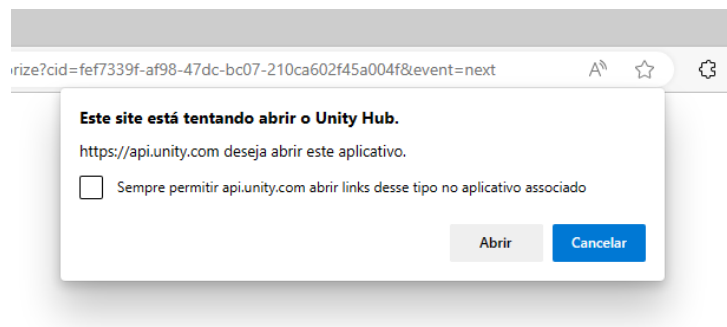
Sign in

OR

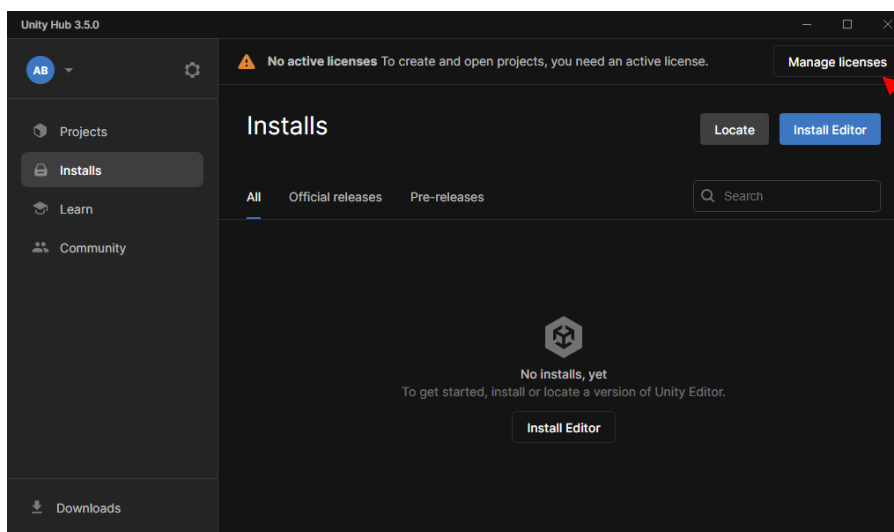
   

10 – No e-mail indicado, vá lá e ative seu cadastro se solicitado (pode ter mudado).

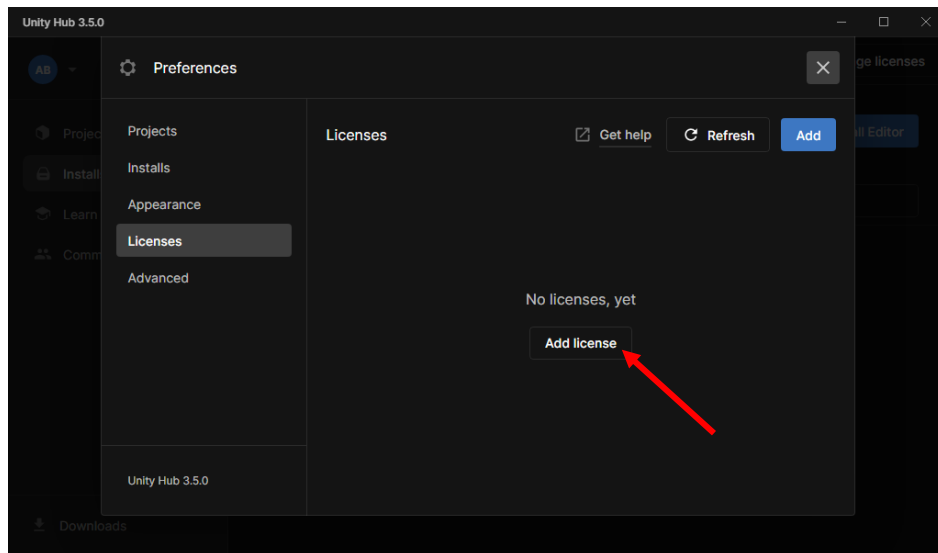
11 – Selecione Abrir.



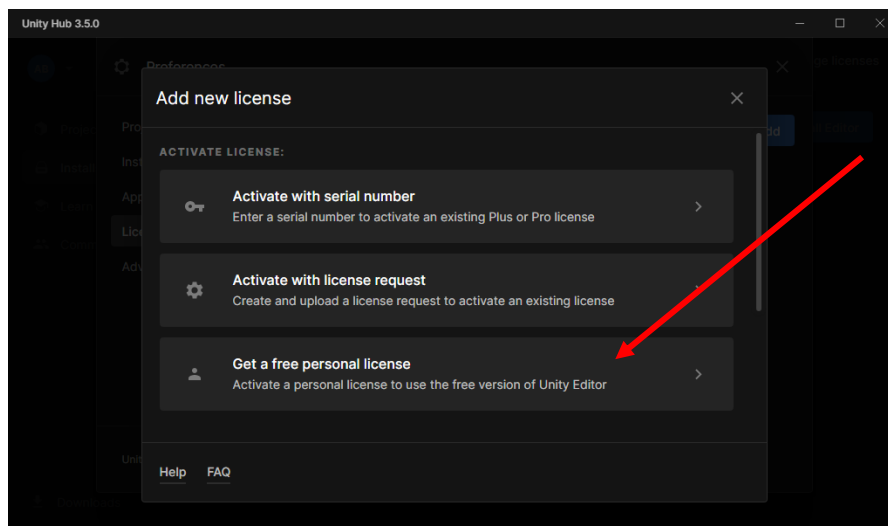
12 – Clique em Manage License



### 13 – Selezione Add License

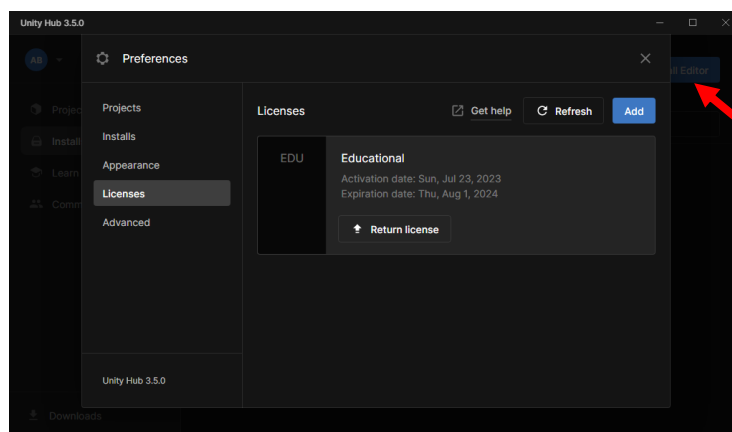


### 14 – Selezione Get a free personal license

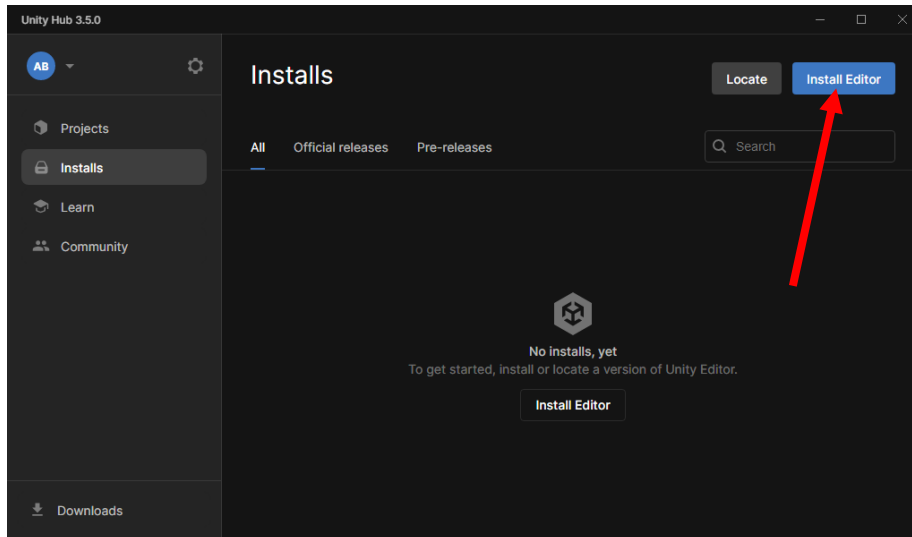


15 – Aguarde a criação, siga os passos se necessário, indicados na tela.

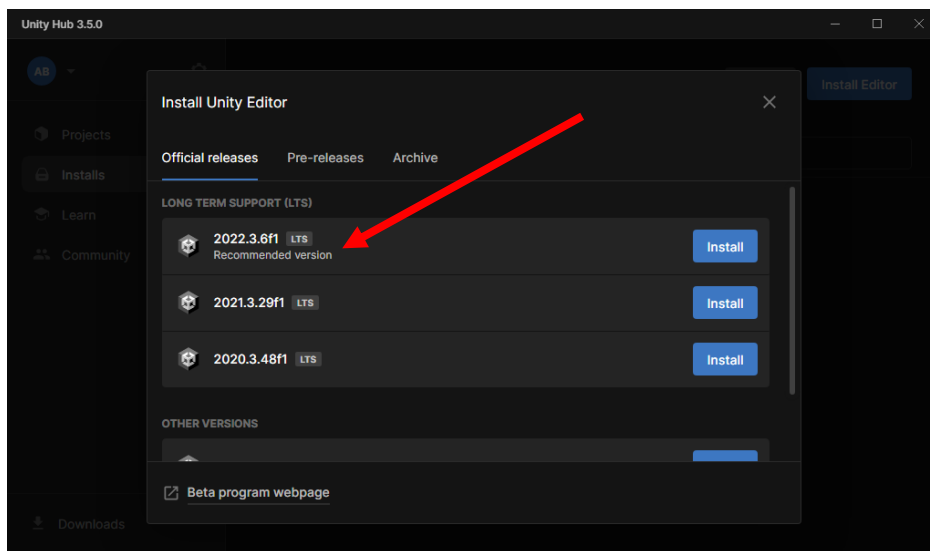
16 – Deve aparecer Personal no lugar da Educacional como aqui, nas licenças. Clique em X para fechar esta janela.



17 – Clica em Install Editor.

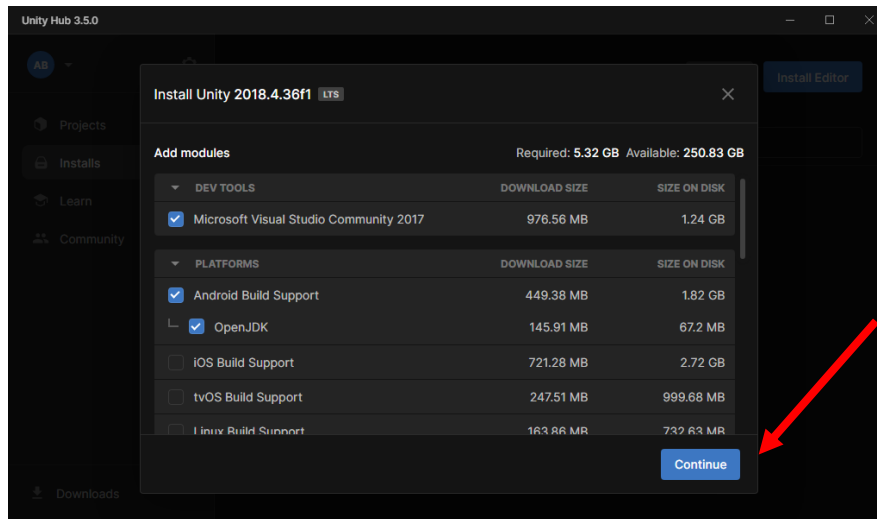


18 – Selecione a versão 2022.3.xx F1 LTS mais recente.



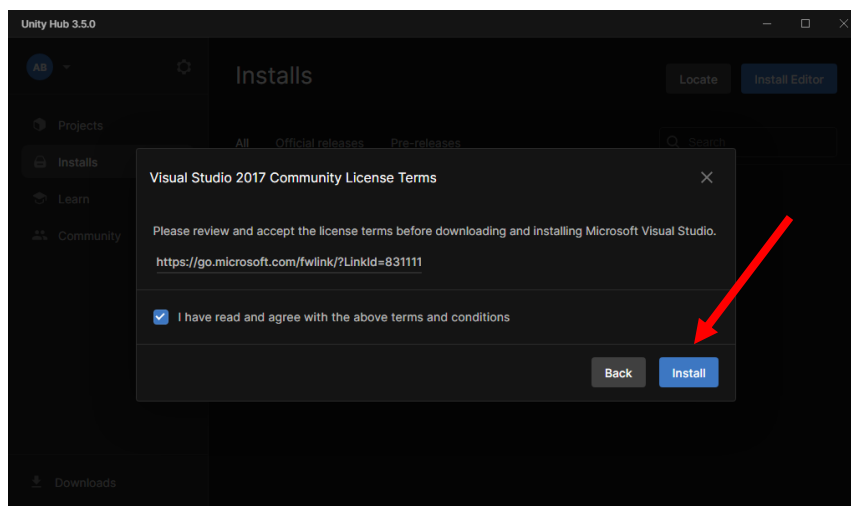
19 – Em seguida, no Unity Hub, certifique-se de selecionar antes de apertar Continue:

- Microsoft Visual Studio Community 2022 (se já tiver instalado não vai aparecer)
- Android Build Support (e todas opções abaixo que aparecerem – podem variar)
  - OpenJDK
  - NDK
  - SDK
- WebGL

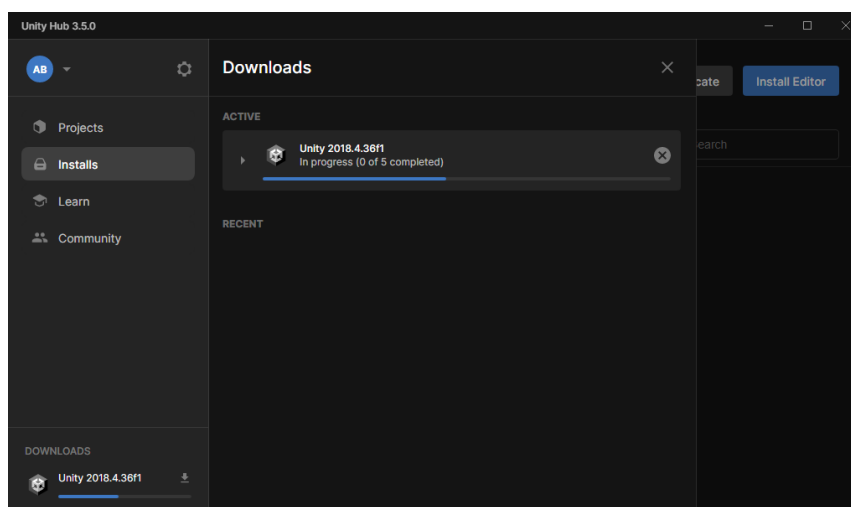


– Aperte em continuar ao selecionar tudo

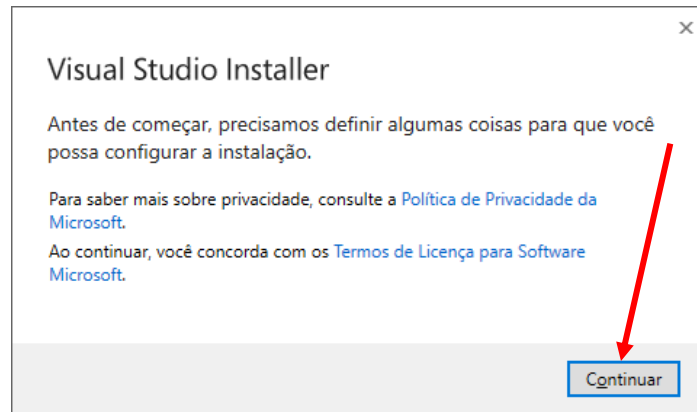
19 – Aceite o termo de licença e clique em Install.



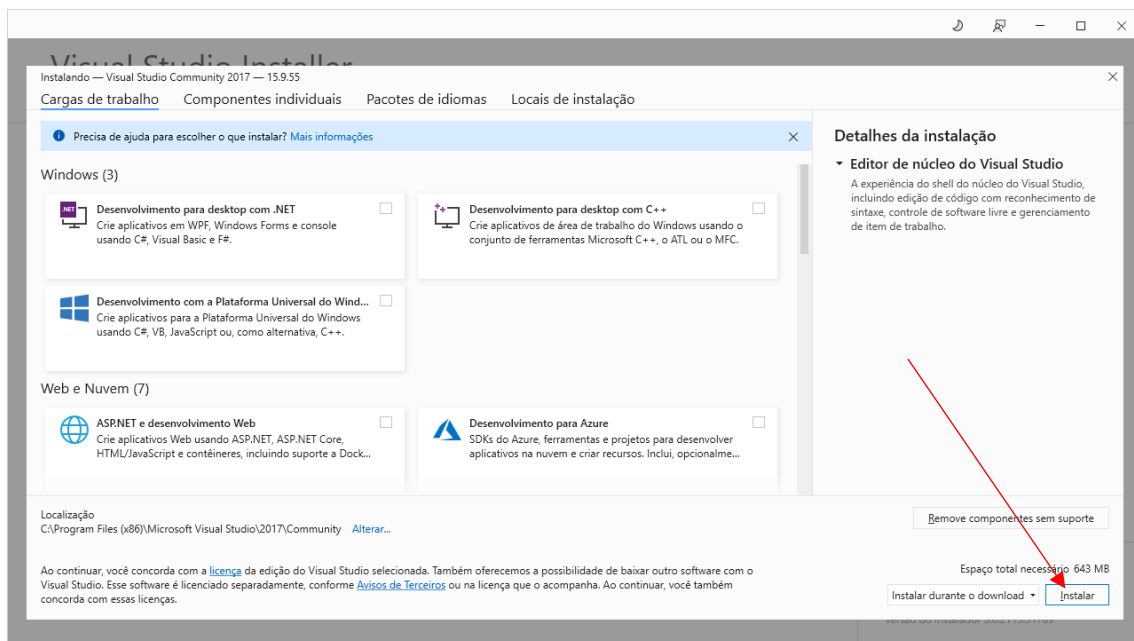
20 – Agora basta aguardar a instalação (vai aparecer a versão 2022.3.xx F1 escolhida).



21 – Ele deve abrir uma janela para instalar o Visual Studio. Clique em continuar. (OBS: nas telas, está mostrando Visual Studio 2017, mas deve instalar o 2022. O processo é o meso).



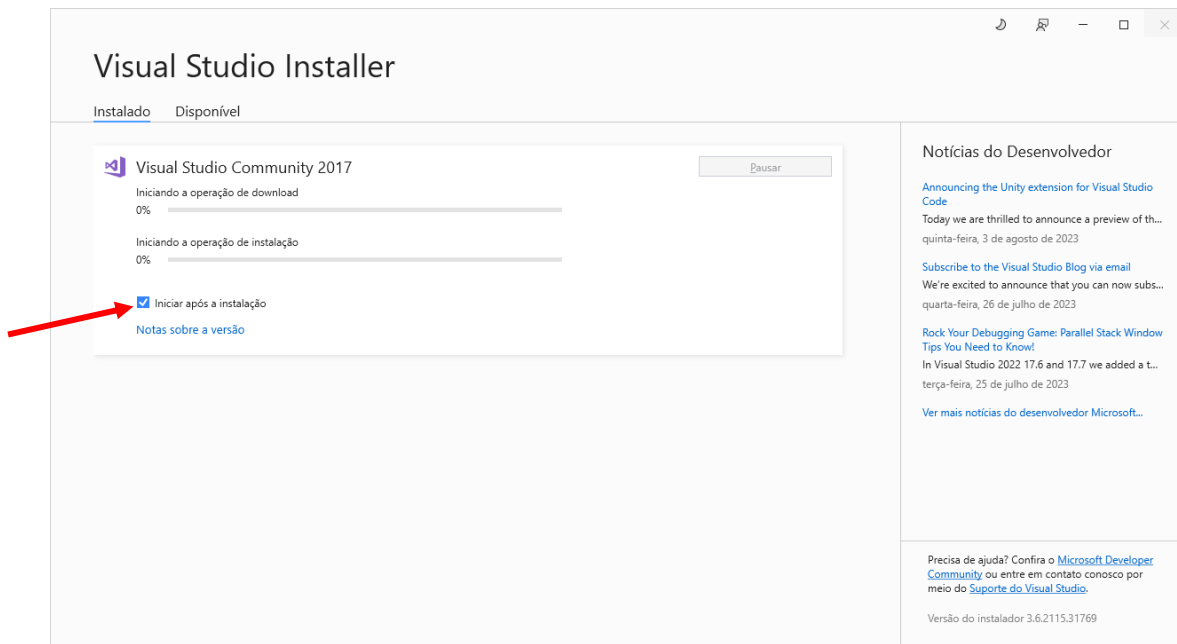
22 – Rodando a tela um pouco para baixo, tem uma opção de desenvolvimento de jogos Unity. Pode selecionar, se quiser. Clique em instalar embaixo.



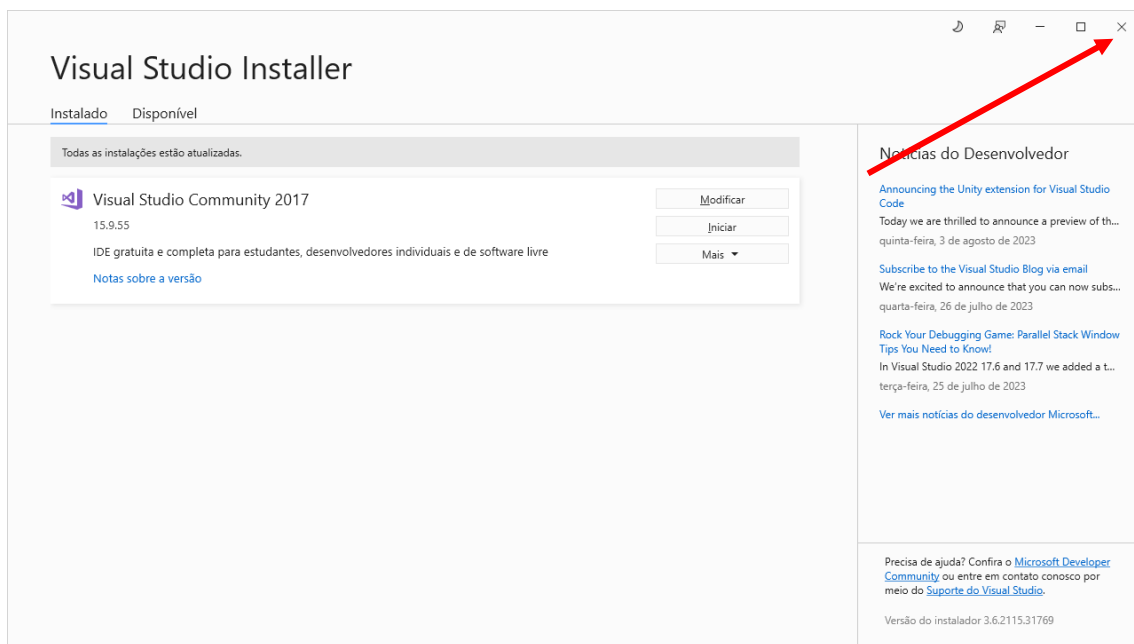
23 – Clica em continuar novamente.



24 – Pode desmarcar o iniciar após terminar. Aguarde a instalação.

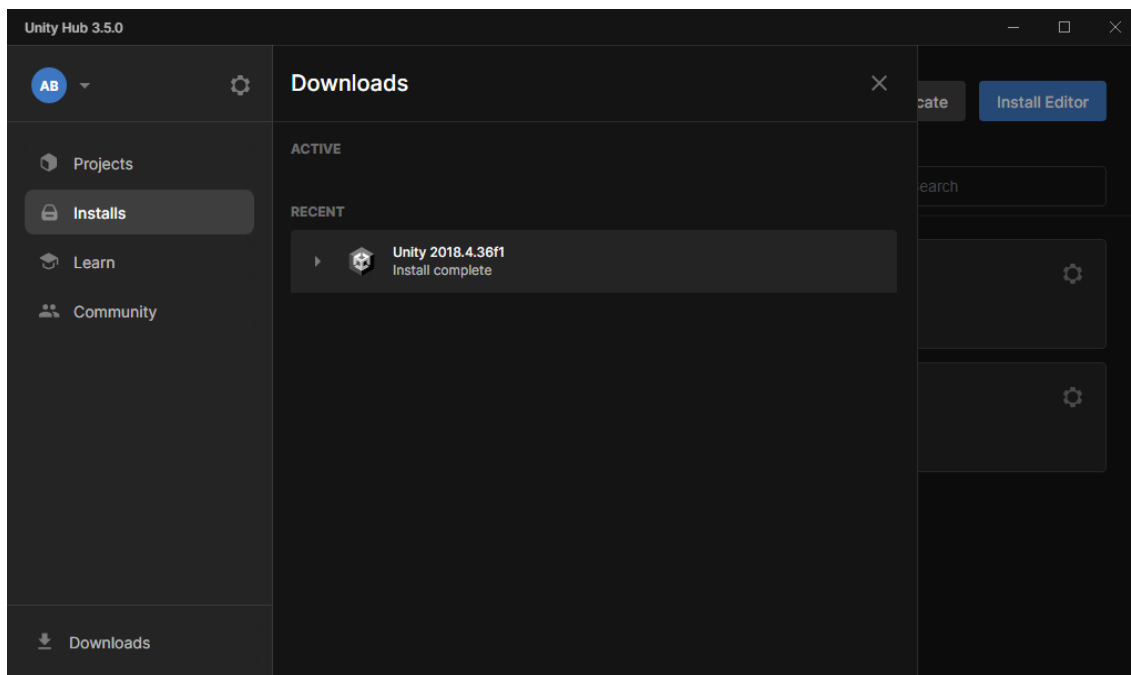


25 – Ao concluir, pode apertar no X para fechar.





26 – A instalação deve estar terminada.



32 – Desta forma, o editor 2022.3.xxF1 LTS está instalado.