

Crie uma classe denominada Elevador para armazenar as informações de um elevador dentro de um prédio. A classe deve armazenar o andar atual (térreo = 0), total de andares no prédio, excluindo o térreo e quantas pessoas estão presentes nele. A classe deve também disponibilizar os seguintes métodos:

- Construtor: que deve receber como parâmetros a capacidade do elevador e o total de andares no prédio (os elevadores sempre começam no térreo e vazio);
- Entra: para acrescentar uma pessoa no elevador (só deve acrescentar se ainda houver espaço);
- Sai: para remover uma pessoa do elevador (só deve remover se houver alguém dentro dele);
- Sobe: para subir um andar (não deve subir se já estiver no último andar);
- Desce: para descer um andar (não deve descer se já estiver no térreo);
- Finaliza: terminar o programa

Criar um Loop com um menu solicitando qual opção acima deve ser executada e, a cada repetição, informar os dados de andar e quantidade de pessoas.