

Trabalho – Valor 10 pontos – entrega até 23:59:59 de 17/09/17 no e-mail portari.uemgituiutaba@gmail.com

Desenvolver um jogo da velha utilizando os controles Button, uma label e um Hidden Field (ou label com visible=false, ou textbox com visible=false)para guardar de quem é a vez de jogar (X ou O).

O layout deve ser como este

O diagrama mostra um layout de interface para um jogo da velha. No topo, há uma grade 3x3 de botões, cada um rotulado de [b1] a [b9] em ordem de leitura da esquerda para a direita e de cima para baixo. Abaixo da grade, há uma label rotulada [lbl_final]. Na base do layout, há um campo de entrada rotulado HiddenField - vez.

O jogo só funcionará com 2 jogadores, crie as regras para testar se houve um vencedor e coloque uma mensagem na label caso detecte um vencedor.

Para enviar o trabalho, compacte a pasta toda do projeto, **não enviar apenas o aspx.**

No assunto colocar TOPICOSIII UEMG – 2017 – TRABALHO VELHA